Expandir todo

TusCriaturas

- Todas las páginas
- Nuestros espacios
- Artículo aleatorio
- Otros aleatorios

Bienvenida

Participa

- Donar con PayPal
- Donar en crypto
- Crear página
- Cómo escribir
- Subir al repositorio
- Necesitamos imágenes
- Nuestros Estándares

Novedades

- Cambios recientes
- Todos los registros
- Páginas nuevas
- Lo más nuevo
- Nuevos archivos
- CommentStreams

Comunidades

Nuestros espacios

Categorías

- Todas las categorías
- Todas las mitologías

Ubicaciones
Planetas
Espacios planares
Entes
Seres por medio

Herramientas wiki

Páginas especiales
Citar esta página
Obtener URL acortado

Más

[ocultar]

Server Maintenance Postponed

The maintenance previously scheduled for 02/22 has been postponed, due to late arriving parts. We will update this notice when a new maintenance date is known.

Reino (Mythical Journal)

Última actualización hace 1 día

Página | Discusión | Editar | Historial | Purgar

Un **Reino** es cualquier espacio cerrado en el universo con identidad propia y forma sustentable. Los Reinos varían en tamaño, naturaleza, tiempo de vida y sobre todo, creador. La mayor parte de Reinos actuales son creados por Casters con conocimientos avanzados y suficiente maná, o por entidades de suficiente poder, como los Luminarios y otras especies numinosas. Oculus, Paragon y otras organizaciones ocultas han establecido divisiones con la prioridad en descubrir nuevos reinos.

Sumario ocultar

1 Descripción General
2 Tipos de Reinos
2.1 Reinos de Bolsillo
2.2 Reinos Locales
2.3 Reinos Salvajes (Aka. Terra Incógnita)
2.4 Corpus
3

Descripción General editar

Cada Reino existe dentro del Eter, separados del resto de la realidad con una Membrana, que define hasta donde se expande su influencia. Más allá de esa barrera, los Reinos pueden ser extremadamente diversos en tamaño y naturaleza. Los mas antiguos están habitados únicamente por espíritus o entidades aún más extrañas, mientras que otros tienen reglas de realidad definidas por una Lógica local, es decir, las leyes de existencia dentro de ese Reino que pueden alinearse con los deseos de su creador. Hay 2 maneras de acceder a un Reino, por medio de su conexión en el mundo terrenal, la sencilla, o viajando por medio del Éter, que sería masomenos un equivalente mágico a un Alunizaje, con riegos de ser lastimado al interactuar con la naturaleza impredecible de su Lógica

Tipos de Reinos editar

Si bien la cantidad y naturaleza de los mundos es impredecible, hay ciertos patrones de creación y uso de un reino que se clasificarían de esta manera:

Reinos de Bolsillo editar

Reinos pequeños y personales que están anclados a lugares en el mundo físico, lo que permite efectos como que una casa, un auto o incluso un bolsillo literal sean más grandes por dentro que por fuera. Pueden usarse para transporte, guarida e incluso algunos Casters han llegado a retirarse permanentemente a reinos de bolsillo que han construido según sus propios deseos.

Reinos Locales editar

Lo que enlaza aquí
Cambios relacionados
Versión para imprimir
Enlace permanente
Información de la página
Registros de pagina

En otros idiomas
Añadir enlaces

Categorías
Mythical Journal
Artículos originales de Mr. Yald
Artículos con imágenes por Mr. Yald
Artículos de dificultad intraficcional 1

Las cookies nos ayudan a ofrecer nuestros servicios. Al utilizar nuestros servicios, aceptas nuestro uso de cookies. Más información Aceptar

Puertas abandonadas que llevan a otro lugar, un botón en el ascensor que te lleva a un piso extraño, perderse en una calle y salir en una ciudad nunca antes vista. Los Reinos Locales son lugares construidos por la comunidad oculta para uso urbano. Pueden llevar el tamaño de Ciudades, Naciones o hasta cuerpos celestes, la autoridad de estos varía, algunos siendo de creación y gobierno de uso exclusivo para una sociedad, mientras los mas grandes son terreno neutral con disputas de poder equiparables a las que tendrían naciones del mundo real, los que tienen este sistema de adyacente, siendo creados de manera independiente en algún momento en la historia

Reinos Salvajes (Aka. Terra Incógnita) editar

Denominación general para los reinos no descubiertos, Magos antiguos dejando sus bibliotecas infinitas abandonadas, restos de viejos Corpus o incluso lugares creados por el propio Anima Mundi de manera "natural" si eso explica. Son la principal prioridad para las Agencias por los descubrimientos que se podrían extraer de ellos. Se conoce que algunos Reinos Locales fueron fundados encima de Reinos Salvajes previamente descubiertos.

Corpus editar

Reinos de la Primera Era del Mundo, corresponden a redes de lugares mencionados en los sistemas de creencias de las diferentes culturas en el planeta. Se les da autoría a los Luminarios de estos sistemas, aunque los orígenes de los reinos varían de creencia en creencia.

Los Corpus en su mayoría están anclados a un Mundus, un reino adyacente que corresponde a la idea que sus creyentes tienen sobre como funciona el mundo. ejm: Midgard sería el Mundus del Corpus nórdico, siendo el Yggdrasil y los otros 8 reinos lugares conectados hacía el.

Se conoce que el Overwrite destruyó la mayor parte de corpus conocidos. Dejando Reinos a la deriva en el Éter, o en otros casos, como con Arcadia, produjo la creación de nuevos Reinos y/o especies. Algunos reinos de un Corpus fueron colonizados por sociedades, pero esta medida suele ser impopular para evitar conflictos con los Luminarios. Teniendo el contacto e intercambio como medidas mas deseables.

editar

0
Votar

Artículo original de Mr. Yald
Para proponer cualquier cambio o adición, consulte a los autores.

Añadir comentario

el usuario NimoStar de Bestiario del Hypogripho editó por última vez esta página el 21 feb 2025 a las 10:26.
Basado en el trabajo de Mr. Yald.
El contenido está disponible bajo la licencia Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International (CC BY-NC-SA 4.0) a menos que se indique lo contrario.
Política de privacidad Acerca de Bestiario del Hypogripho Descargos Términos de Uso Donar a Miraheze
Hosted by Miraheze
Powered by MediaWiki